Åbne hypermedier

* Komposition
  + Monolitiske hypermediesystemer
  + Åbne hypermediesystemer
    - 1 eller flere eksempler
  + WWW – åbent?
* Monolitiske hypermediesystemer
  + Dyrt at konvertere
  + Bundet til et system
  + Fik systemer som ikke var ligeså gode som dem man kendte
* Åbne hypermediesystemer
  + Indhold ligger udenfor hyperbasen
  + Dermed applikationer udenfor hyperbasen
  + Leverer kun hypermediefunktionalitet
  + Beholder de fordele som man har med de systemer man i forvejen har
* Eksempler
  + Microcosm
    - Primært Windows
    - Links ikke markerede – gjorde tekst ulæselig, tyranny of the button
    - Selektion -> follow link
    - Viewer sender kommandoen til Microcosm, som kører den gennem et filter, for at vælge aktion, finde hvad der linkes til
    - Integration afhang af hvor åbne systemerne var (gælder for de fleste systemer).
      * Tailor made viewers,
  + Microcosm (fortsat)
    - * + fra start designet til Microcosm
        + Drømmescenarie
      * Open source
        + Problemer med nye versioner
      * Mere lukkede systemer,
        + scripting sprog,
        + macro sprog.
        + Shim eller proxy
      * Launch only
    - Universal viewer
      * Clip board – integreret i OS, understøttet af de fleste systemer
      * Brugte dermed funktionalitet som var der i forvejen.
    - Links
      * Specifik links
        + fra en selektion til en anden selektion
        + fil, selektion, offset
        + Offset bliver forkert hvis der ændres i filen
      * Local link
        + Ingen offset i source ankret. Flere selektioner i samme fil kan passe.
      * Generic link
        + Hverken source offset eller fil angivet.
        + Kan give mange “hits”.
  + Devise Hypermedia
    - Blev lavet til opførelsen af Storebæltsbroen
    - Understøtte arbejdet med
      * kontrakter
      * budgetter
      * tegninger
      * projektplaner
    - Involverer mange forskellige systemer
      * CAD
      * Økonomi
      * Tekstbehandling
    - Ønskede at kunne linke imellem
    - Samarbejdsstøtte vigtig
    - Udgangspunkt i Dexter
      * Separation af præsentation og lager
      * Multi headed links
    - Blev i forhold til Microcosm ikke integreret i så mange prog, men til gengæld bedre integreret
      * Delvis gennem OS
      * Delvis gennem scripting sprog
    - Composites
      * Kalender
      * billeder
      * budgetberegninger
  + Chimera
    - Views – first class identifier
    - Dokumenter hentet af klient som kører en Viewer, som laver et view over dokumentet med de anchors som er defineret på viewet
    - Ifølge Anderson mere Link Server end Open Hypermedie. Link servere fokuserer på at gemme hypermediestruktur, ikke andet.
    - Begreber
      * Object – Dokument, den info som skal vises
      * Viewer – Kan vise og editere objekter
      * View – Et objekt præsenteret af en viewer. Kan være flere forskellige views over samme objekt (Html kode og browser visning, excel kolonner og graf)
      * Anchor – Markeringer i et view, endepunkter for links.
      * Hyperweb - samling af ankre og links. Svarer til Webs i InterMedia
    - Arkitektur
      * Central Chimera server
      * Serveren bliver kontaktet når et link skal følges
      * Serveren melder tilbage om hvilket dokument skal åbnes og i hvilket program.
      * Process invoker starter programmet hvis det ikke kører i forvejen. Derefter follow link.
    - Testede systemet på dele af B2 bombefly.
      * 34000 dokumenter
      * ½ mio links
      * Krævede redesign
      * Central server skalerer ikke så godt.

9 min.

* + WWW
    - Mere succesfuldt
    - Åbent?
      * Links inde i dokumenter
      * Men kan linke til alle medier (Launch only)
    - Åbne hypermedier til Web
      * Arakne
      * Augmenting the web
      * Server, Proxy, Client